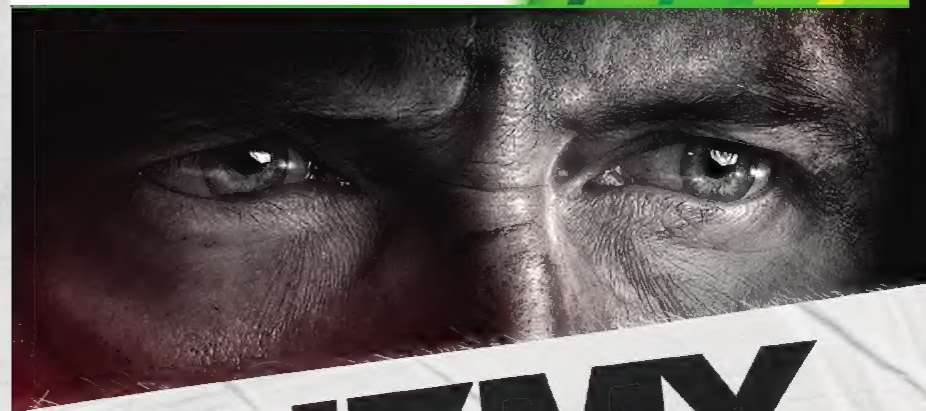



 XBOX 360



ENEMY FRONT



 CRYENGINE™

5907813598494

18TM
www.pegi.info





OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

Spis treści

Sterowanie grą	3
Menu główne	4
Interfejs	4
Tryb wieloosobowy.....	5
Ograniczona gwarancja	6
Pomoc techniczna	6

Sterowanie grą

Kontroler dla konsoli Xbox 360



Menu główne

W menu głównym można rozpocząć nową grę, wznowić od momentu zapisu, uruchomić grę w trybie wieloosobowym lub skonfigurować ustawienia gry.

Rozgrywka dla jednego gracza — umożliwia rozpoczęcie gry w trybie dla jednego gracza.

Gra wieloosobowa — umożliwia rozpoczęcie gry w trybie wieloosobowym.

Opcje — umożliwia zmianę ustawień gry.

Twórcy — wyświetla listę twórców gry.

Dodatki — ta opcja umożliwia wyświetlenie statusu kampanii jednego gracza (tajemnice, statystyki itp.).

Zawartość do pobrania — ta opcja umożliwia sprawdzenie zawartości do pobrania (DLC) dostępnej dla danej gry.

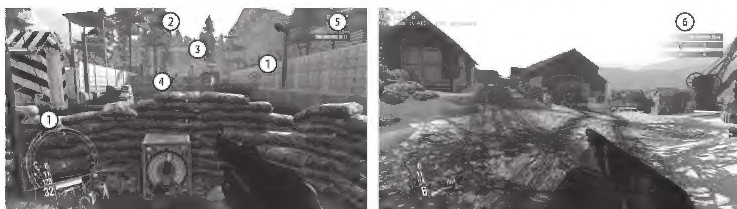
Interfejs



1. Wskaźnik widoczności — pokazuje, czy wróg wykrył gracza, z której strony, oraz czas pozostały do wykrycia gracza.
2. Ikona pozycji (postawy) — przedstawia pozycję gracza. Gracz może stać, kucać lub leżeć.
3. Energia — pokazuje pozostałą energię gracza.
4. Apteczka — pokazuje pozostałą liczbę strzykawek z lekarstwem.
5. Licznik amunicji — pokazuje amunicję pozostałą dla aktualnie używanej broni oraz liczbę dostępnych granatów.
6. Minimapa — wskazuje pozycje gracza, sojuszników i wrogów.

7. Ikona interakcji — jest wyświetlana, gdy gracz może wykonać działanie związane z przedmiotem na ekranie, na przykład podnieść broń, wspiąć się na drabinę lub podłożyć ładunek wybuchowy.
8. Czujnik wiatru — przedstawia siłę i kierunek wiatru.
9. Wskaźnik trafienia — czerwona kropka lunety karabinu snajperskiego wskazuje punkt trafienia kuli. Jej pozycja zależy od siły wiatru i odległości. Nie jest ona dostępna na najwyższym poziomie trudności.

Tryb wieloosobowy



1. Nadajnik i antena — 2 punkty, które muszą być połączone przez przejęcie przekaźników radiowych, aby rozpocząć transmisję.
2. Pasek postępu transmisji — informuje o postępie transmisji zespołu.
3. Pasek postępu punktu przechwytywania — informuje o postępie przejmowania przekaźnika radiowego.
4. Przekaźnik radiowy (znacznik) — informuje o lokalizacjach przekaźników radiowych.
5. Licznik czasu — informuje o czasie pozostałym do końca rundy.
6. Licznik punktów — informuje o aktualnym wyniku.

Ograniczona gwarancja

Firma CI Games S.A. gwarantuje pierwszemu nabywcy tego oprogramowania komputerowego, że płyta dołączona do produktu nie wykaże podczas normalnego użytkowania wad w ciągu 90 (słownie: dziewięćdziesięciu) dni od daty zakupu uwidocznionej na fakturze. W pierwszej kolejności prosimy zwrócić wadliwy produkt do miejsca zakupu razem z ważnym paragonem. Jeśli z jakiegoś powodu zwrot nie jest możliwy, a nie upłynęło jeszcze 90 dni od daty zakupu, wadliwa płyta powinna zostać zwrócona do firmy CI Games S.A. na poniższy adres, razem z ważnym paragonem, podaniem miejsca dostawy, oświadczeniem opisującym wadę oraz całością oryginalnego opakowania.

Adres dla zwrotów:

CI Games S.A., ul. Puławska 182, 02-670, Warszawa.

Firma CI Games S.A. nie odpowiada za zwroty produktu dokonane bez upoważnienia i zastrzega sobie prawo odesłania takich zwrotów z powrotem do klienta.

Pomoc techniczna

Dostęp do pomocy technicznej uzyskasz przez naszą stronę internetową: **<http://www.cigames.com>**

e-mail: **support@cigames.com**

lub telefonicznie: **+48 22 718 35 00** (mogą obowiązywać opłaty za połączenia międzynarodowe)

